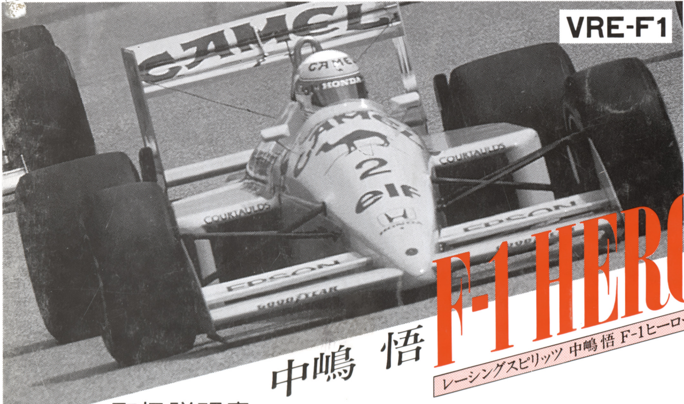
任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

VRE-F1



中嶋 悟 F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー

取扱説明書

このたびは、バリエ・ファミコン用カセット「中嶋悟F－1ヒーロー」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。「中嶋悟F－1ヒーロー」をプレイする前に、この取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

〈使用上の注意〉

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

目次



ゲームストーリー

F-1 HERO

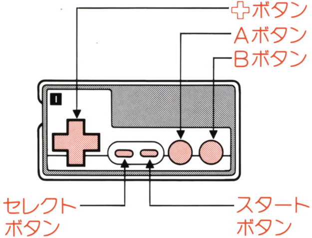
世界最速の男たち

地上最速、F－1レースのだいご味をリアルに再現したレーシングゲーム。これが「中嶋悟F－1ヒーロー」だ！コースは世界のF－1サーキットを再現した全16コースがあり、各コースでは日本人初のフルエントリーF－1ドライバー中嶋悟が走行テクニックをアドバイスしてくれるぞ。さあ君のマスターしたテクニックで世界の強豪レーサーたちを相手に戦おう！

ファイナルレースは最強の中嶋悟とのバトルだ！

コントローラーの使い方

F－1マシンをコントローラーするにはアクセル、ブレーキ、ステアリング、ギアの4つの操作をマスターしよう。



〈Aボタン〉アクセル

- ●押している間加速し、はなすと減速します。
- ●コースセレクト時に使用します。（順送り）

〈Bボタン〉ブレーキ

- ●押している間減速します。
- ●コースセレクト時に使用します。（逆送り）

〈スタートボタン〉

- ●ゲームを始めるときに押します。
- ●ゲーム中に押すとポーズになります。

〈セレクトボタン〉

- ゲームモードをセレクトします。
- レース中に押すとレース終了となります。(グランプリモード決勝では使えません)

〈✚ボタン〉

- 上下はギアシフトに使います。⇧シフトダウン。⇩シフトアップ。
- ⇦⇨はハンドル操作に使います。(押すごとにハンドルが一段ずつ切れます)
- マシンセレクト時は⇧⇩でマシンを選ぶことができます。
- バトルモードの時は⇧⇩でドライバーを選ぶことができます。

(コントローラー〔Ⅰ〕〔Ⅱ〕、別々に使用して下さい)

画面表示

●ギア表示
現在入っているギアポジションを表示しています。

●タコメーター
現在のエンジン回転数を表示しています。

●ラップタイム表示
ラップタイムを表示しています。

●順位表示



●タイヤダメージ表示
走行中のタイヤの状態を表示しています。

●スピードメーター

●ラップ(周回)表示

●タイヤダメージ

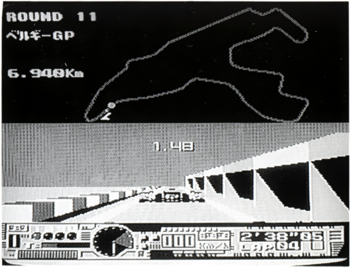
走行中マシンのタイヤはすり減ります。タイヤがすり減るとグリップが悪くなります。タイヤはピットで交換することができます。

●ギア

✚ボタンを上下に押すことにより、ギアポジションを変えることができます。ギアはニュートラルと4段ギアになっています。

●ピットイン

各コースにはタイヤ交換をするためのピットがあり、ピットサインが出たらコースの右側にマシンをよせ、ピットポールの手前でハンドルを右にきるとピットインできます。Aボタンを連打するとピット時間を短縮できます。



マシン性能

HONTA V6 TURBO

ローギアではホイールスピンをしてしまう程の馬力(642ps)をターボにより絞りだす。排気量が1500ccなので低速トルクは弱い。

PERRARI V8 AUTO MATIC

馬力はあるがパワーバンドがせまいので、オートマティックのミッションを搭載している。高回転型のエンジン。

MUKEN V10

低回転から高回転まで素直なトルクを発生する最も標準的な特製を持つエンジン。

SUHARU FLAT12

低速トルクが強力なエンジン。高速の伸びが不足。



対戦相手

S.NAKAJIMA(HONTA V6 TWIN TURBO)
日本人初のフルエントリーF－1レーサーとしてもはや知らない人はいない我らがNAKAJIMA。その洗練されたバランスよい走りは素晴らしいの一言。キミの最後のライバルとして不足無しだ。

A.BROST(HONTA V6 TWIN TURBO)
いかなる場合も冷静沈着。どんなコースでも計算しつくされたスムースな走りを見せてくれる。彼に抜かれたら最後、大逆転を期待するのは無理?!

A.ZENNA(HONTA V6 TWIN TURBO)
マシンを知りつくした走り。見せ場を作ってくれるわけでは無いが、あくまで速く、その内なる闘志はダレにも負けない！

G.GERGER(PERRARI V8 NON TURBO)
失敗か成功か、まさに紙一重の走り。考えるより先にまずアクセル？MANSELOと並ぶ一発屋。

N.PEQUET(SUHARU FLAT12 NON TURBO)
コーナーではスローイン・ファーストアウト。文字通り、セオリーに乗っ取ったドライブなのに素晴らしいタイム…。これは天性としか言い様が無い?!

N.MANSELO(SUHARU FLAT12 NON TURBO)
有無を言わせぬ、ダイナミックな走り!!マシンの限界など何のその、まさに「走りたい様に走る!」タイプ。それだけに一発がコワイ。

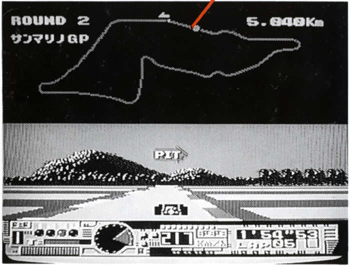
A.NANNIMI(MUKEN V10 NON TURBO)
PEQUETにも似たスムーズなコーナリング。確実ささえあれば速いはずだが…。ミスが多いのが若さの証し?

T.BIETSEN(MUKEN V10 NON TURBO)
マシンをいたわる様な彼の走りは常に安定している。その為ミスも少なく、スタートからゴールまでコンスタントな速さを見せてくれるレーサーだ。

M.ALBORETA(MUKEN V10 NON TURBO)
コーナリングのハデさはMANSELOといい勝負!まさにマシンが悲鳴を上げる。タイヤがいくつあっても足りない?!

ウォーミングアップモード

タイトル画面でウォーミングアップを✚ボタンで選びスタートボタンを押して下さい。ここでは各コースを１人で自由に練習できます。マシンも４台のなかからセレクトでき、中嶋悟のアドバイスが聞けるのもこのモードです。コースとマシンの特徴をマスターしましょう。



●現在位置表示

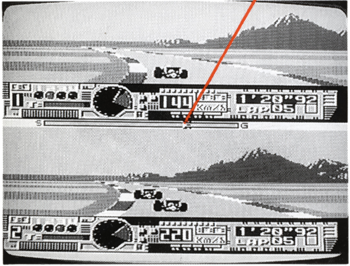
●このモードでは、コース、マシンを✚とＡＢボタンでプレイヤーの好みにセレクトできます。

●５周するとゲームは終了しその結果が表示されます。

●ゲーム中にセレクトボタンを押すと、ゲーム終了となり、それまでの結果が表示されます。

バトルモード

タイトル画面で、バトルモードを✚ボタンで選びスタートボタンを押して下さい。このモードでは、2人プレイ、対コンピュータプレイ、コンピュータ対コンピュータのゲームができます。



●現在位置表示

●バトルモードでは、コース、マシン、ラップ、ドライバー、それぞれ✚ボタンとABボタンでプレイヤーの好みにセレクトできます。

●設定ラップ数をクリアするとゲーム終了となり、それまでの結果が表示されます。

●ここではグランプリにそなえてライバルや各ドライバーのテクニックを研究しましょう。

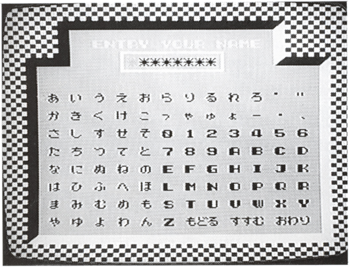
グランプリを始める前に

タイトル画面でグランプリモードを✜ボタンで選び、スタートボタンを押して下さい。
STARTセレクト画面で

●グランプリモードを最初からやる時はSTARTを✜ボタンでセレクトして下さい。

●前のゲームのつづきからやる時はCONTINUEをセレクトし、パスワードを入力して下さい。

●名前登録、パスワードの文字の入力は✜ボタンでカーソルを動かし、Aボタンでセットします。



グランプリモード

グランプリはレベル1～9まであり、各レベルごとに4～16のラウンドがあります。ラウンドには予選と決勝があり、予選4位内に入らないと決勝には出場できません。各レベルのトータルポイントで対戦相手に勝てば次のレベルへと進むことができます。



〈予選〉

- プレイヤーのみの走行でラップタイムを競います。
- 予選レースは5周で終了し、その結果が表示されます。予選順位により決勝のスタートポジションが決定します。
- 予選レース中にセレクトボタンを押すとレース終了となり、それまでの結果が表示されます。

〈決勝〉

●4台のマシンで順位を競いあいます。
●スタートポジションの番号が現在位置表示の数字です。
●決勝の結果によりポイントがあたえられ、ランキングとして表示されます。
●ランキング表示時にBボタンでパスワードが見られます。
●レベル9の中嶋悟を目指してがんばりましょう。

順位／得点	
1位	5
2位	3
3位	2
4位	1

◀ポイント表



●グランプリモード対戦表

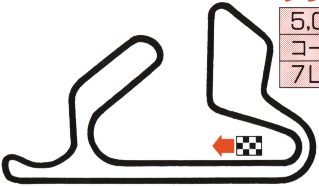
レベル	ラウンド	プレイヤーのマシン	ライバル
1	4	MUKEN V10 NON TURBO(597PS 4SPEED)	M.ALBORETA
2	5	MUKEN V10 NON TURBO(597PS 4SPEED)	T.BIETSEN
3	6	MUKEN V10 NON TURBO(597PS 4SPEED)	A.NANNIMI
4	7	SUHARU FLAT12 NON TURBO(595PS 4SPEED)	N.MANSELO
5	8	SUHARU FLAT12 NON TURBO(595PS 4SPEED)	N.PEQUET
6	10	PERRARI V8 NON TURBO(602PS AUTO MATIC)	G.GERGER
7	12	HONTA V6 TWIN TURBO(642PS 4SPEED)	A.ZENNA
8	14	HONTA V6 TWIN TURBO(642PS 4SPEED)	A.BROST
9	16	HONTA V6 TWIN TURBO(642PS 4SPEED)	S.NAKAJIMA

コースマップ

▶コースコンディションは5がベストコンディションです。

ブラジルGP

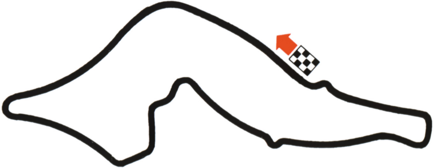
5,031km
コースコンディション2
7LAP





サンマリノGP

5,040km
コースコンディション5
7LAP

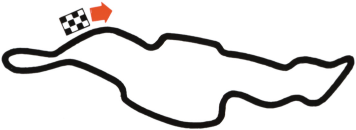


モナコGP

3,328㎞
コースコンディション3
10LAP

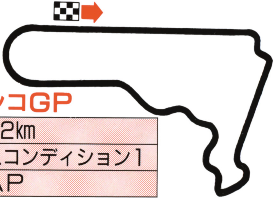


カナダGP

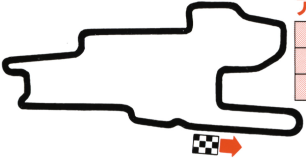


4,410㎞
コースコンディション4
8LAP

メキシコGP

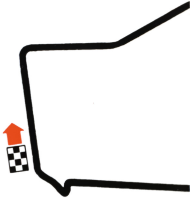


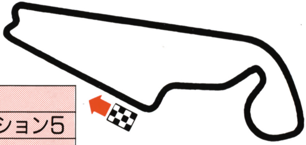
4,422㎞
コースコンディション1
8LAP



アメリカGP

4,023km
コースコンディション1
8LAP



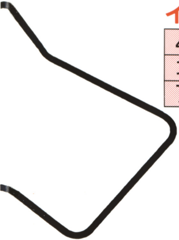


フランスGP

3,813km
コースコンディション5
9LAP

イギリスGP

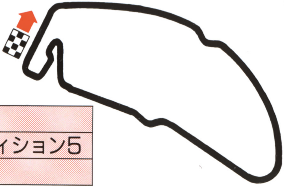
4,778㎞
コースコンディション4
7LAP





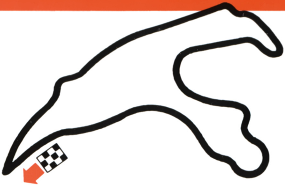
ハンガリーGP

4,013㎞
コースコンディション1
8LAP



ドイツGP

6,797㎞
コースコンディション5
5LAP

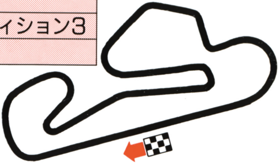


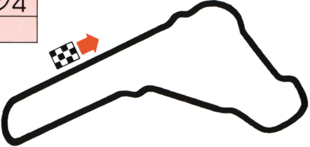
ベルギーGP

6,940km
コースコンディション4
5LAP

ポルトガルGP

4,350km
コースコンディション3
8LAP





イタリアGP

5,800km
コースコンディション5
6LAP



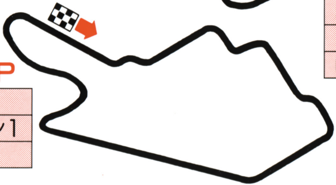
スペインGP

4,218km
コースコンディション3
8LAP



日本GP

5,859km
コースコンディション5
6LAP



オーストラリアGP

3,778km
コースコンディション1
9LAP

© VARIE 1988
株式会社 バリエ

●お問い合わせ先

製作・発売元:科学技研株式会社 東京都三鷹市下連雀2-29-14 ☎0422-49-4811
販　売　元:株式会社 バ リ エ　●バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

品質管理には万全を期しておりますが万一お気付の点がございましたら(株)バリエまでお問い合わせください。